

## FICHA2 - PLANO DE ENSINO

CÓDIGO: <b>TE311</b>	DISCIPLINA: <b>OFICINA DE PROJETOS EM ENGENHARIA ELÉTRICA</b>				TURMA: <b>NA</b>	
NATUREZA: <b>Obrigatória</b>		REGIME: <b>null</b>		MODALIDADE: <b>Presencial</b>		
CH TOTAL: <b>30h</b>		CH SEMANAL: <b>0h</b>	CH Prática como Componente Curricular (PCC): <b>0h</b>		CH Atividade Curricular de Extensão (ACE): <b>0h</b>	
Padrão (PD): <b>0h</b>	Laboratório (LB): <b>30h</b>	Campo (CP): <b>0h</b>	Orientada (OR): <b>0h</b>	Estágio (ES): <b>0h</b>	Prática Específica (PE): <b>0h</b>	Estágio de Formação Pedagógica (EFP): <b>0h</b>
FICHA 2 PREENCHIDA PELO DOCENTE: <b>LUIS SCHUARTZ</b>						

### EMENTA

Implementação de um projeto de engenharia elétrica.  
Metodologia e documentação.  
Gerência de projeto.

### PROGRAMA

- Apresentação da sistemática a ser adotada;
- Auxílio na definição do projeto e escopo;
- Apresentação da metodologia básica de um projeto e formato do relatório a ser apresentado;
- Técnicas de gerenciamento de projetos a serem aplicadas;
- Estruturação e início do desenvolvimento do projeto;
- Apresentação final do projeto e entrega do relatório.

Seguindo as definições do Setor de Tecnologia, a aula do dia 02/08/2023 será realizada remotamente via plataforma TEAMS.

Não haverá aula durante os eventos SBPC, SIEPE e no dia 27/09/2023 por licença do professor da disciplina

### OBJETIVO GERAL

Esta disciplina destina-se a iniciar o desenvolvimento das habilidades necessárias aos trabalhos com projetos em Engenharia Elétrica, na forma de um projeto prático em equipe ou individual.

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS



- A equipe deve ser capaz de avaliar um problema proposto, definir um escopo e propor uma solução através de um projeto utilizando os conhecimentos técnicos que já possui do curso e com os conhecimentos apresentados na disciplina especificando etapas de desenvolvimento;
- A equipe deve ser capaz de gerenciar o andamento do trabalho utilizando uma técnica de desenvolvimento de projetos.
- Desenvolver um protótipo funcional contemplando as entregas propostas e proposta geral.
- Desenvolver um relatório em formato ABNT e contemplando os requisitos apresentados nas aulas.

## PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

Os seguintes procedimentos didáticos serão aplicados para a disciplina:

- Aulas expositivas presenciais utilizando projetor e multimídia para apresentação de conteúdos teóricos.
- Utilização de exemplos e templates para desenvolvimento de relatório;
- Acompanhamento presencial no desenvolvimento dos projetos.
- Entregas parciais via ambiente virtual para auxiliar no andamento dos projetos e do relatório.
- Devolutivas sobre as entregas parciais.
- A presença do aluno será contabilizada se um integrante da equipe estiver presente e apresentar o andamento dos projetos durante a semana, exceto na apresentação do protótipo. Caso o aluno não consiga defender o projeto e não esteve presente nas aulas, esse poderá ser reprovado por falta.

## FORMAS DE AVALIACAO

- Entregas parciais para desenvolvimento do projeto e relatório. A pontuação do item será a média aritmética das entregas (**MEP**);
- Demonstração e defesa do protótipo funcional (**DDP**);
- Entrega de relatório conforme as instruções passadas na disciplina (**R**).

A pontuação do semestre (**M**) será contabilizada por:

$$M = 0,3 * MEP + 0,4 * DDP; + 0,3 * R$$

Aluno será aprovado com média final igual ou superior a 50 e apresentar frequência mínima de 75% das atividades presenciais.

## BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- SCHILD, Herbert. C completo e total. 3. ed. rev. atual. São Paulo: Makron Books do Brasil, c1997. 827 p. Índice: p.811-27. ISBN 8534605955 (broch).
- Michael Margolis. Copyright @ 2011. 978-0-596-80247-9. O'Reilly Media, Inc. Arduino Cookbok.



- BRUZZI, D. G., Gerência de Projetos. Editora Senac, 2008.

Dependendo do projeto a ser executado pela equipe, a bibliografia pode ser alterada.

## BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- Don Wicher. Copyright 2012. 978-1-4302-4266-6. Apress Inc.. Learn Electronics with Arduino
- OYANES AGUILAR, Luis. Programação em C++: algoritmos, estruturas de dados e objetos. Sac Paulo: McGraw-Hill c2008. xxxi, 768 p., il. Inclui bibliografia. ISBN 9788586804816 (broch.)
- STROUSTRUP, Bjarne. A linguagem de programação C++. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000. 323p., il. Inclui índice. ISBN 8573076992 (broch.)
- WAN, Tom. Aprendendo C++. Rio de Janeiro: Campus, 1993. 675p., il. Inclui indice. ISBN 8570017448 : (enc.).
- DEWHURST, Stephen C; STARK, Kathy T. Programando em C++, Rio de Janeiro: Campus, 1990 249p., 23 cm. Inclui indice. ISBN 8570016220 (broch.)

Dependendo do projeto a ser executado pela equipe, a bibliografia pode ser alterada.

