

FICHA2 - PLANO DE ENSINO

CÓDIGO: TE306	DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES PARA EE		TURMA: NA			
NATUREZA: Obrigatória		REGIME: null	MODALIDADE: Presencial			
CH TOTAL: 60h		CH SEMANAL: 0h	CH Prática como Componente Curricular (PCC): 0h		CH Atividade Curricular de Extensão (ACE): 0h	
Padrão (PD): 30h	Laboratório (LB): 30h	Campo (CP): 0h	Orientada (OR): 0h	Estágio (ES): 0h	Prática Específica (PE): 0h	Estágio de Formação Pedagógica (EFP): 0h
FICHA 2 PREENCHIDA PELO DOCENTE: BRUNO POHLOT RICOBOM						

EMENTA

Fluxo de controle (if, for,), tipos básicos de dados, funções, estruturas e tipos, recursividade. Programação em Linguagem C.

PROGRAMA

Histórico da computação. Breve revisão sobre o computador. Hardware interno e externo (periféricos) – definições. Software – tipos. Bases numéricas e suas conversões. Princípios de técnicas de programação. Conceito de algoritmos. Lógica. Fluxogramas. Conceito de variáveis e expressões. Vetores e matrizes. Comandos sequenciais, laços e controle de fluxo. Funções e estruturação modular. Interfaces de desenvolvimento, Estruturas e recursividade em linguagem de programação C.

OBJETIVO GERAL

Capacitar o estudante a utilizar o computador para a criação de algoritmos e programas em linguagem C para a resolução de problemas.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Compreender os conceitos da arquitetura de computadores. • Compreender conceitos de algoritmos e da linguagem C. • Utilizar corretamente os tipos de dados: integer, long, float, double, char. • Implementar programas utilizando estruturas de controle fluxo if, switch, while, for, do ... while. • Utilizar funções para modularizar o código. • Compreender e utilizar o conceito de recursividade. • Compreender e utilizar o conceito de estruturas de dados.



PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

A disciplina será desenvolvida mediante aulas expositivas quando serão apresentados os conteúdos curriculares teóricos e através de atividades em laboratório de computadores. Serão utilizados os seguintes recursos: Quadro, Computador com acesso à internet e a IDE de desenvolvimento e projetor multimídia.

FORMAS DE AVALIACAO

Serão realizadas 5 provas escritas individuais e sem consulta e 10 exercícios práticos. Cada prova valerá 100 pontos e cada exercício prático 5 pontos. A nota dos exercícios práticos será computada como uma nota extra. Os exercícios práticos deverão ser realizados em sala de aula e mostrados ao professor até o término da aula. Caso o aluno não termine o exercício prático proposto ou não consiga resolvê-lo não ganhará a nota correspondente ao exercício que não apresentou.

Notas dos exercícios práticos (EP): 5,0 por exercício – Totalizando 50,00 pontos

Nota da prova (P): 100,0 pontos

$$\acute{e} = (P1 + P2 + P3 + P4 + P5 + EP) / 5$$

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

SCHILD, Herbert. C completo e total. 3 ed. Ver. Atual. São Paulo: Makron Books do Brasil, c1997. 827 p.
Índice: p811-27 ISBN 8534605955

TENENBAUM, Aaron M.; LANGSAM, Yedidyah; AUGENSTEIN, Moshe. Estrutura de dados usando C. São Paulo: Makron Books, 1995. 884p., il. Inclui Bibliografia e índice. ISBN 8534603480

MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem C. São Paulo: McGraw-Hill, c1990, 2v., il. ISBN 007460855x (broch.).

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

SCHILD, Herbert. C completo e total. 3 ed. Ver. Atual. São Paulo: Makron Books do Brasil, c1997. 827 p.
Índice: p811-27 ISBN 8534605955

TENENBAUM, Aaron M.; LANGSAM, Yedidyah; AUGENSTEIN, Moshe. Estrutura de dados usando C. São Paulo: Makron Books, 1995. 884p., il. Inclui Bibliografia e índice. ISBN 8534603480

MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem C. São Paulo: McGraw-Hill, c1990, 2v., il. ISBN 007460855x (broch.).





MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR DE TECNOLOGIA
ENGENHARIA ELÉTRICA

