

**MODELO DE PLANO DE ENSINO**  
**FICHA Nº 2 (variável)**

Disciplina: Programação Orientada a Objetos		Código: TE091
Natureza: ( ) obrigatória ( x ) optativa		Semestral ( x ) Anual ( ) Modular ( )
Pré-requisito:		Co-requisito:
Modalidade: ( x ) Presencial ( ) EaD ( ) 20% EaD		
C.H. Semestral Total: 60 PD: 60 LB: 0 CP: 00 ES: 00 OR: 00 C.H. Semanal: 4h		
<b>EMENTA</b>		
Programação orientada a objetos. Encapsulamento, Herança e Hierarquia. Composição e Derivação. Construtores. Polimorfismos. Modelos.		
<b>PROGRAMA</b>		
Revisão de técnicas básicas de programação utilizando a linguagem C: representação de memória, operadores, estruturas de controle, procedimentos e funções. Programação orientada a objetos utilizando a linguagem Java: representação de memória, máquina virtual, tipos de dados, operadores e estruturas de controle. Elementos básicos: classes, objetos, construtores, atributos, métodos, modificadores de acesso, associação e generalização. Classes e métodos abstratos, interfaces, pacotes. Exceções. Interface gráfica. Arquivos. Threads. Introdução à programação Sockets.		
<b>OBJETIVO GERAL</b>		
Capacitar o estudante a desenvolver programas utilizando o paradigma de orientação a objetos.		
<b>OBJETIVOS ESPECÍFICOS</b>		
Desenvolver a capacidade de abstração necessária à compreensão do uso de classes e objetos. Desenvolver a capacidade de uso de objetos, classes, métodos, herança e polimorfismo. Capacitar o estudante nos tópicos essenciais da linguagem de programação Java.		
<b>PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS</b>		
Aulas teóricas para apresentação e discussão dos conceitos de programação orientada a objetos. Atividades práticas propostas, envolvendo a implementação de protótipos para construção do conhecimento do estudante. URL da disciplina: <a href="http://www.eletrica.ufpr.br/pedroso/2016/TE091/TE091.html">http://www.eletrica.ufpr.br/pedroso/2016/TE091/TE091.html</a> . A URL da disciplina será utilizada para comunicação com os estudantes, incluindo a especificação de trabalhos práticos e definição de datas de avaliações. Nota. As aulas são desenvolvidas em laboratório de computadores.		

# PLANO DE ENSINO

FICHA Nº 2 (variável)

## FORMA DE AVALIAÇÃO

A avaliação será resultado de exames escritos, avaliações dos conteúdos praticados em laboratório, avaliação da participação dos alunos nos debates e nas práticas de laboratório e o desenvolvimento de projetos.

A nota final (NF) da disciplina será dada por:

$$NF = (P1+P2+T)/3$$

onde P1 e P2 são exames escritos e T representa a média obtida pelo estudante no desenvolvimento das atividades práticas propostas ao longo do semestre.

## BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- Java: Como Programar. 8a Edição. Paul Deitel. Harvey Deitel. Pearson.

## BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- Java™ Platform, Standard Edition: API Specification. URL: <http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/>
- Oracle Java Tutorials: Language Basics. URL: <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/index.html>
- Oracle Java Tutorials: Essential Classes. URL: <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/index.html>
- Oracle Java Tutorials: All About Sockets. URL: <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/networking/sockets/>
- So why they decide to call it Java?. URL: <http://www.javaworld.com/article/2077265/core-java/so-why-did-they-decide-to-call-it-java-.html>
- Robocode. Uma maneira divertida de aprender Java. URL: <http://robocode.sourceforge.net/>
- Java swing tutorial. URL: <http://www.wideskills.com/java-tutorial/java-swing-tutorial>

**Professor da Disciplina: Carlos Marcelo Pedrosa**

Assinatura: \_\_\_\_\_

**Chefe de Departamento: André Mariano**

Assinatura: \_\_\_\_\_

Legenda:

Conforme Resolução 15/10-CEPE: PD- Padrão LB – Laboratório CP – Campo ES – Estágio OR - Orientada